

Bibliotheekbezoek groep 6: Programmeer Ozobot

Inhoud

De Ozobot is een klein robotje dat op verschillende manieren geprogrammeerd kan worden. Door sensoren in de onderkant kan de Ozobot getekende zwarte lijnen volgen en kleurencodes lezen.

We starten met de basis van programmeren uitleggen. Daarna maken de leerlingen een aantal opdrachten waarbij ze de kleurencodes leren gebruiken.

Vervolgens bedenken ze in duo's een verhaal en ze verwerken dit verhaal in een tekening. Aan de hand van de tekening maken ze een route waarbij ze de Ozobot programmeren.

Vorbereiding

- Het bibliotheekbezoek duurt anderhalf uur
- De leerlingen gaan in groepjes werken. Graag vooraf groepjes maken van 2 leerlingen



Vragen over het bezoek

educatie@bibliotheekutrecht.nl

Calamiteiten

030-2861800

educatie@bibliotheekutrecht.nl